DOCUMENTO DE INTERFACES GRÁFICAS UI

Sistema Unidad Territorial

**Proyecto:** Sistema Unidad Territorial  
**Estudiante:** Marco Barrera Tillería  
**Carrera:** Ingeniería en Informática  
**Fecha:** Octubre 2025

Tabla de contenido

[1. INTRODUCCIÓN 3](#_Toc211978731)

[2. MÓDULO DE ACCESO PÚBLICO (VECINOS) 4](#_Toc211978732)

[2.1. Autenticación y Perfil 4](#_Toc211978733)

[2.2. Gestión de Membresía 4](#_Toc211978734)

[2.3. Solicitudes 4](#_Toc211978735)

[2.4. Actividades y Eventos 4](#_Toc211978736)

[2.5. Recursos Comunitarios 5](#_Toc211978737)

[2.6. Información y Comunicación 5](#_Toc211978738)

[2.7. Proyectos 5](#_Toc211978739)

[3. MÓDULO DE GESTIÓN INTERNA (DIRECTORIO) 6](#_Toc211978740)

[3.1. Dashboard y Analítica 6](#_Toc211978741)

[3.2. Gestión de Vecinos 6](#_Toc211978742)

[3.3. Gestión de Solicitudes 6](#_Toc211978743)

[3.4. Gestión de Proyectos 6](#_Toc211978744)

[3.5. Gestión de Recursos 7](#_Toc211978745)

[3.6. Gestión de Actividades 7](#_Toc211978746)

[3.7. Sistema de Comunicaciones 7](#_Toc211978747)

[3.8. Administración del Sistema 7](#_Toc211978748)

[3.9. Auditoría y Reportes 7](#_Toc211978749)

[4. INTERFACES COMPARTIDAS 8](#_Toc211978750)

[5. RESUMEN 9](#_Toc211978751)

[5.1. Enfoque MVP (Mínimo Viable): 25-30 interfaces 9](#_Toc211978752)

[5.2. Enfoque Completo (Full Feature): 40-45 interfaces 9](#_Toc211978753)

[5.3. Distribución (18 semanas): 9](#_Toc211978754)

[6. CONSIDERACIONES DE DISEÑO 10](#_Toc211978755)

[7. CONCLUSIÓN 11](#_Toc211978756)

# 1. INTRODUCCIÓN

El diseño de interfaces gráficas de usuario (UI) constituye un elemento fundamental en el éxito del Sistema Unidad Territorial, ya que determina la manera en que vecinos y directivos interactuarán con la plataforma para realizar sus actividades cotidianas de gestión comunitaria. Considerando que los usuarios finales del sistema poseen diversos niveles de alfabetización digital y que muchos de ellos son adultos mayores con poca experiencia en aplicaciones web, el diseño de interfaces debe priorizar la simplicidad, claridad e intuitividad por sobre la complejidad visual o funcional.

Este documento presenta la arquitectura completa de interfaces del Sistema Unidad Territorial, organizada en dos niveles principales de acceso: el Módulo de Acceso Público para vecinos y el Módulo de Gestión Interna para el directorio de la junta de vecinos. Cada interfaz ha sido conceptualizada siguiendo principios de diseño centrado en el usuario (UCD), accesibilidad web (WCAG 2.1), y responsive design para garantizar una experiencia óptima en dispositivos móviles, tablets y computadores de escritorio.

La estructuración de las interfaces responde directamente a los requerimientos funcionales identificados en la fase de análisis y busca facilitar los principales flujos de trabajo del sistema: inscripción de vecinos, gestión de solicitudes, administración de recursos comunitarios, organización de actividades, y comunicación efectiva entre el directorio y la comunidad. El diseño contempla la reutilización de componentes UI consistentes, la implementación de patrones de navegación familiares, y la aplicación de feedback visual claro para guiar al usuario en cada acción que realice dentro del sistema.

# 2. MÓDULO DE ACCESO PÚBLICO (VECINOS)

## **2.1. Autenticación y Perfil**

1. Login / Inicio de sesión
2. Registro de usuario
3. Recuperación de contraseña
4. Mi perfil (visualización y edición)

## **2.2. Gestión de Membresía**

1. Formulario de inscripción a la junta
2. Estado de mi membresía
3. Renovación de membresía (opcional)

## **2.3. Solicitudes**

1. Listado de mis solicitudes
2. Nueva solicitud (formulario genérico)
3. Detalle y seguimiento de solicitud
4. Solicitud de certificado de residencia (específica)

## **2.4. Actividades y Eventos**

1. Catálogo de actividades disponibles
2. Detalle de actividad
3. Mis inscripciones a actividades

## **2.5. Recursos Comunitarios**

1. Catálogo de recursos disponibles
2. Calendario de reservas
3. Formulario de reserva de recurso
4. Mis reservas

## **2.6. Información y Comunicación**

1. Portal de noticias comunitarias
2. Detalle de noticia
3. Centro de notificaciones personales
4. Avisos y anuncios

## **2.7. Proyectos**

1. Listado de proyectos vecinales
2. Detalle de proyecto
3. Formulario de propuesta de proyecto (miembros activos)

# **3. MÓDULO DE GESTIÓN INTERNA (DIRECTORIO)**

## **3.1. Dashboard y Analítica**

1. Dashboard principal del directorio
2. Estadísticas y reportes

## **3.2. Gestión de Vecinos**

1. Listado de vecinos registrados
2. Detalle de vecino
3. Formulario de registro manual
4. Gestión de miembros activos
5. Gestión de directiva (cargos)

## **3.3. Gestión de Solicitudes**

1. Bandeja de entrada de solicitudes
2. Revisión y procesamiento de solicitud
3. Generación de certificados
4. Historial de solicitudes procesadas

## **3.4. Gestión de Proyectos**

1. Panel de proyectos
2. Crear/editar proyecto
3. Evaluación de proyectos propuestos
4. Seguimiento de hitos y avances

## **3.5. Gestión de Recursos**

1. Administración de recursos comunitarios
2. Calendario maestro de reservas
3. Aprobación/rechazo de reservas

## **3.6. Gestión de Actividades**

1. Panel de actividades
2. Crear/editar actividad
3. Gestión de inscripciones y asistencia

## **3.7. Sistema de Comunicaciones**

1. Centro de notificaciones masivas
2. Creación de avisos
3. Publicación de noticias
4. Configuración de plantillas de notificación
5. Historial de comunicaciones enviadas

## **3.8. Administración del Sistema**

1. Configuración general de la junta
2. Gestión de roles y permisos
3. Gestión de documentos
4. Repositorio de archivos

## **3.9. Auditoría y Reportes**

1. Log de auditoría
2. Generación de reportes personalizados

# **4. INTERFACES COMPARTIDAS**

1. Página de inicio (landing page)
2. Página de error 404
3. Página de mantenimiento
4. Ayuda y FAQ
5. Términos y condiciones / Política de privacidad

# **5. RESUMEN**

## **5.1. Enfoque MVP (Mínimo Viable)**: **25-30 interfaces**

* Priorizar funcionalidades core
* Interfaces combinadas cuando sea posible
* Flujos simplificados

## **5.2. Enfoque Completo (Full Feature)**: **40-45 interfaces**

* Todas las funcionalidades descritas
* Interfaces especializadas para cada proceso
* Experiencia de usuario optimizada

## **5.3. Distribución (18 semanas)**:

* **Fase 1-2 (Semanas 1-6)**: Diseño de 15-20 wireframes principales
* **Fase 3 (Semanas 7-15)**: Desarrollo de 25-35 interfaces funcionales
* **Fase 4 (Semanas 16-17)**: Refinamiento y 5-10 interfaces adicionales si es necesario

# **6. CONSIDERACIONES DE DISEÑO**

1. **Diseño Responsivo:** Cada interfaz debe funcionar en desktop, tablet y móvil
2. **Componentes Reutilizables**:
   * Formularios genéricos
   * Tablas de datos
   * Modales
   * Tarjetas de contenido
   * Navegación
3. **Estados de UI**:
   * Estado vacío (sin datos)
   * Estado de carga
   * Estado de error
   * Estado de éxito
4. **Accesibilidad**: Considerar WCAG 2.1 para usuarios con diferentes capacidades

# 7. CONCLUSIÓN

El conjunto de interfaces gráficas presentado para el Sistema Unidad Territorial representa una solución integral y coherente que equilibra funcionalidad, usabilidad y estética para satisfacer las necesidades específicas de las juntas de vecinos y sus comunidades. Con un total de 30 interfaces principales distribuidas estratégicamente entre los módulos público y administrativo, el sistema proporciona todas las herramientas necesarias para digitalizar eficientemente la gestión comunitaria sin comprometer la simplicidad que requieren usuarios con diversos niveles de competencia tecnológica.

La arquitectura de interfaces propuesta prioriza la experiencia del usuario mediante el uso de componentes reutilizables, navegación intuitiva, y retroalimentación visual clara en cada interacción. La implementación de diseño responsive garantiza que tanto vecinos como directivos puedan acceder al sistema desde cualquier dispositivo, democratizando el acceso a la tecnología y facilitando la participación ciudadana independientemente de las limitaciones tecnológicas individuales.

El diseño modular y escalable de las interfaces permite la incorporación futura de nuevas funcionalidades sin afectar la experiencia de usuario existente, mientras que la consistencia visual y funcional entre todas las pantallas reduce la curva de aprendizaje y aumenta la adopción del sistema. Este enfoque de diseño no solo cumple con los objetivos técnicos del proyecto, sino que también responde al propósito social de acercar la tecnología a organizaciones comunitarias que tradicionalmente han operado con recursos limitados y procesos manuales.

La documentación detallada de cada interfaz, sus componentes, flujos de navegación y casos de uso servirá como guía fundamental durante la fase de desarrollo, asegurando que la implementación final mantenga fidelidad con la visión de diseño y cumpla efectivamente con las expectativas tanto funcionales como de experiencia de usuario establecidas para el Sistema Unidad Territorial.